



●グラフィックデザイン基礎「ネオンパネル」

●自主制作
「無題」●CI/VI
「climb」

木村 蒼生さん 長崎県 豊玉高校出身

幅広い学びを通じて 将来やりたいことが きっと明確になると思います

部活は陸上部に所属、授業に美術分野は一切なし。高校時代の私は、アートとは無縁な生活を過ごしていました。暇さえあれば絵を描いていた程度で…。そんな私がアート分野へ興味をもったのは、地元で写真館や手芸店を営む親族の影響です。進学先を調べる中で、造形短期大学部の“10系列の学び”という表現に自然と目が留まり、心惹かれました。「この大学なら挑戦したいことが見つけられるかも」って。

入学後は「グラフィックデザイン」をはじめ、「写真」や「ファッション」など、興味ある科目を幅広く受講しました。しかし、パソコンやデザイン、そのすべてが初めての経験。難しいことばかりで、ついていだけで必死でした。それが徐々にパソコンにも慣れてくると、課題作品も上位で評価されるようになり、ワークショップをやらなかと教授から声をかけてもらえるようになったりと周囲の反応が劇的に変化。自身も達成感や手応えを感じるようになり、同時に「グラフィックデザインを天職にしたい」と思えるようになりました。

春からはデザイナーとして社会へ飛び出します。2年前は想像もつかなかったことですが、ここまで来られたことに自信と誇りをもって頑張ります。そして、いつか地元・対馬の観光PRのために役に立てたらと考えています。



Graphic Design