

橋口 凜さん

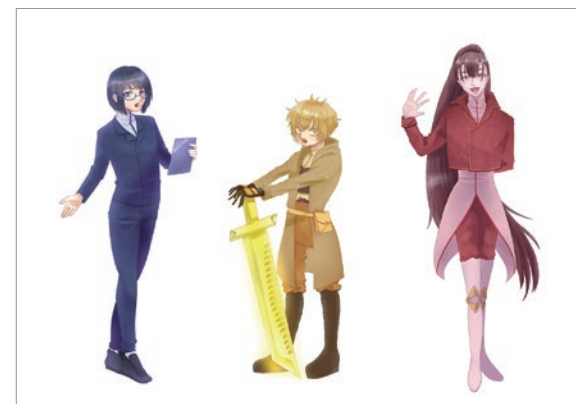
宮崎県
佐土原高校出身

たくさんの分野から自由に選択、
主体的に学べる環境が
私の性格に合っていました

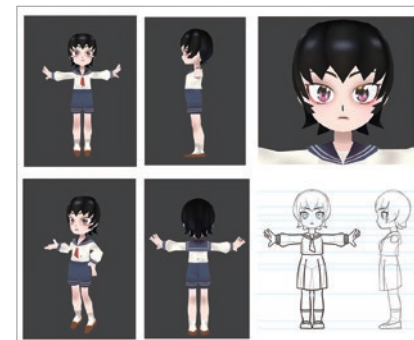
高校時代は産業デザイン科に在籍し、絵画をはじめ立体造形や映像などさまざまなことを学びました。部活でも陶芸部に所属。気の合う友人と一緒に作品を造り上げる時間はとても楽しく、貴重な時間を過ごせたと思います。

造形短期大学部への入学を決めた理由は、九州で数少ない芸術系の大学だったこと。そして高校時代よりもっと踏み込んで勉強し、将来への道筋を決めたいと考えたからです。たくさんの分野を自由に選択し、主体的に学べる環境は、好きなことはとことん突き詰める私の性格に合っていたと思います。それを裏付けるかのように、1年次の後期には「ゲーム・メディアデザイン」を履修。プログラミングの世界にすっかりハマってしまい、卒業研究にゲーム制作を選んだほどです。未経験分野という難しさはありましたが、私が描いたイラストを動かせる面白さを得られたことや、今までの経験をゲーム制作に活かせたことで、とてもやりがいを感じられるキャンパスライフになったと感じています。

卒業後は、本学での2年間の学びを活かしながら、自主的にゲームや3DCG作品を制作し、世界へと発信していきたいです。私の作品が多くの方の目に留まり、クリエイターとして注目される日を夢見ています。



● キャラクターデザイン「メインキャラクターデザイン」



● 3Dモデリング「小雪ちゃん」



● ゲーム・メディアデザインB「Sweet planet」