



山城 亜美さん 福岡県 春日高校出身

学ばなかったことを 全部経験することで 明確なビジョンが見えた

入学前は、造形短期大学部と九州産業大学のどちらに進むか悩んでいました。在学生の姉に相談したところ、「造形短期大学部は様々な分野に挑戦できる環境がより整っている」などのアドバイスをくれて…。私はゲームとイラストの両方を学ばなかったので、造形短期大学部を選択しました。

夢はゲーム会社に就職することで、ゲームに登場するキャラクターを描く仕事が目標です。上手に描くためには立体感や表現力を養うことが大事だと考えて、「人物デッサン」と「デッサン表現」の講義を受講。未経験だったので苦労はしましたが、基礎から学べたことは自身の成長につながったと感じています。先生方の講義はもちろんのこと、あまり知らなかったイラスト業界のこと、例えば絵柄の流行りやフリーランスと会社員としての立場の違いなどを親身に教えてくれたので、将来への不安は薄れ、明確なビジョンを立てることができました。

卒業研究では、ゲーム会社への就職を想定し、女性向けの恋愛シミュレーションゲームに登場するキャラクター作成と設定を行いました。あと1年、研究生として在学するので、ポートフォリオのための自主作品を制作し、コンテスト応募や企業へ持ち込むなど、学内外での時間を有意義に活用しながら夢へと近づけられたらと思っています。



●イラストレーション技法
「天使」



●パンフレット用に制作
「Universe University」



●卒業研究「出会い」