

# 開講科目一覧

高校で学んだ知識を活かして  
新しい発見ができる!!

文系 1 先端技術産業論  
経済学部 経済学科

IoT/CPS社会を実現する先端科学技術がどのような機能を提供し、どのように社会や産業構造を変革しようとしているのかを具体例を交えて、文系学生にも理解できるように解説を行う。

担当：砂口 洋毅 / 第3-4 Q月曜4限 / 10名

参加可能人数

文系 3 地域共創論  
地域共創学部 地域づくり学科

地域価値を創造し実践できる将来人材像をイメージできるようになるために、様々な分野で地域共創活動・ビジネス等に携わるゲスト講師をお招きし、具体的な価値創造の活動や方法について学ぶ。

担当：山下 永子 / 第3-4 Q水曜5限 / 5名程度

参加可能人数

文系 5 スポーツ教育学  
人間科学部 スポーツ健康学科

スポーツ教育学は、学校の体育授業や部活動を通じて「うまくなる」だけでなく、能力やエンジニア、障がいの有無等の違い／多様性があつても「みんな」が楽しめるスポーツをつくり出していくける力を子ども・青年に身につけるための基礎的な知識と方法について学ぶ。

担当：黒川 哲也 / 第3-4 Q火曜4限 / 10名

参加可能人数

芸術系 2 3DCG演習  
芸術学部 ソーシャルデザイン学科

3DCGとは3次元の仮想の空間上に、仮想の被写体・照明・カメラを配置して、計算によってカメラから見えるイメージを作り出す技術。この授業では、アイデアを可視化する手法のひとつとして、その基礎知識と技術を学ぶ。

(個人所有のPCにもソフトをインストールするなど、標準的なPCの活用スキルが必要)

担当：井上 貢一 / 第1-2 Q集中(夏季休暇中) / 参加可能人数  
7月31日(木)~8月4日(月) / 5名

文系 2 経営学入門  
商学部 経営・流通学科

インターンシップ、就職、事業承継、起業など、多くの履修者が関わる会社の経営に関して幅広く、基礎理論を踏まえ、インターネット（スマート、ノートパソコン）の活用によりニュースや身近な事例と関連づけ、理解を深める。

※PC、タブレットまたはスマホを使用

担当：木下 耕二 / 第3-4 Q火曜4限 / 10名

参加可能人数

文系 4 保育内容（健康）  
人間科学部 子ども教育学科

就学前教育（幼稚園、保育所など）の健康領域に関する保育内容（運動遊びの指導・援助）を探求する。

※第10～13回でスポーツウェア、シューズ使用

担当：鐘ヶ江 淳一 / 第3-4 Q木曜4限 / 5名

参加可能人数

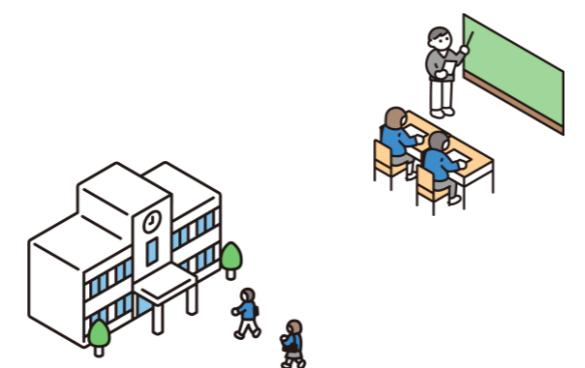
芸術系 1 デッサン基礎演習  
芸術学部 芸術表現学科

創作の基礎となるデッサン力の修練を通過点とした、観察力・造形力の習得を目的とする。デッサン制作の授業を通して空間と立体感、明暗や質感表現の理解を深めることにより受講者の創作表現の基盤を形成する。

※カルトン、鉛筆6種類、カッター等準備物あり

担当：渡抜 亮 / 第1-2 Q集中(夏季休暇中) / 参加可能人数  
8月4日(月)~8月8日(金) / 6名

参加可能人数



理系 1 ゲームプログラミング演習  
理工学部 情報学科

プログラミング言語 Pythonによってゲームプログラミングを行う。シューティングゲームを題材に、プログラミングの基礎を学び、プログラムに自分なりの工夫を加え、完成したプログラムについてレポートの作成を行う。

担当：合志 和晃 / 第1-2 Q集中(夏季休暇中) / 参加可能人数  
7月28日(月)~7月30日(水) / 10名

理系 3 技術者倫理  
理工学部 機械工学科

技術者倫理の入り口として技術者個人の倫理、組織の一員としての倫理、法的責任、説明責任などについて過去の事例をもとに、AI社会を迎えるつつある21世紀の技術者はどのような倫理觀を持つべきかを講義する。

担当：鶴田 和寛 / 第3 Q 火曜4限 (週2回) / 参加可能人数  
金曜4限 (週2回) / 10名

理系 5 色彩・照明論  
建築都市工学部 住居・インテリア学科

空間の特性や人間の心理効果に与える影響が大きい色彩や照明について、基礎理論及びインテリア空間における計画要点を学ぶ。第1Qで色彩、第2Qで照明について学ぶ。色彩計画や照明計画の演習、事例調査レポートなども行う。

※色鉛筆を使用する授業回あり

担当：小泉 隆 / 第1-2 Q火曜4限 / 6名

参加可能人数

理系 2 実践力育成演習(ETロボコン)  
理工学部 情報学科

「ETロボコン」のロボットやコースを活用した演習を通じて、コンテストに参加している大学チームの簡易版C++プログラムやロボットの動作原理を体験する。

※ノートPCを準備できることが望ましい

担当：澤田 直 / 第1-2 Q集中(夏季休暇中) / 参加可能人数  
安武 芳紘 / 7月22日(火)~7月25日(金) / 10名

理系 4 電気CAD  
理工学部 電気工学科

電気技術者として実務に携わるときに必要な製図の基礎を学ぶ。授業の進め方は、講習と実習、技能試験を適宜行いスキルアップを図る。本講義の単位を修得することでCADソフトウェア（Auto CAD、Fusion 360、Eagle）の使い方、図面の読み方・描き方などの製図の常識を身に付けることができる目標とする。

担当：貞方 敦雄 / 第3-4 Q金曜4限 / 5名

参加可能人数

受講者の声

貴重な機会をありがとうございました。授業はもちろん、図書館も利用できて充実した期間を過ごすことができました。



高校生活との両立がとても大変だと感じましたが、普段とは違う環境で、知らないことを学ぶことができてとても楽しかったです。



## 授業実施期間の詳細

第1 Q-2 Q	4月7日(月) ~ 7月18日(金)
第3 Q	9月15日(月) ~ 10月31日(金)
第3 Q-4 Q	9月15日(月) ~ 令和8年1月10日(土)