

# 芸術表現学科

## CURRICULUM

科目区分		1年次		2年次		3年次		4年次	
専攻	絵画専攻	必修科目	絵画概論 日本美術史 西洋美術史 東洋美術史	芸術表現演習 コンピュータ基礎演習 デッサン 版画基礎 洋画基礎 日本画基礎	絵画 I 絵画 II	絵画 III 絵画 IV 絵画表現実習 IV	卒業研究 I 卒業研究 II 絵画表現実習 V 絵画表現実習 VI		
		選択必修科目	工芸基礎演習 塑造演習 日本画実習 平面構成	立体構成 デッサン実習	キャリア開発演習A 写真演習 絵画表現実習 I・II ドローイング基礎実習	ドローイング実習 版画基礎実習 版画実習	西洋絵画史 Cultural Studies of Cool Japan 絵画表現実習 III 材料実習		
		選択科目	美術概論 色彩学 メディア芸術論 絵画演習 メディア芸術概論 図学製図基礎演習	デッサン基礎 グラフィックデザイン デジタルペイント 立体造形概論 ベーシックモーション	現代美術論 美術解剖学 映像芸術表現論 工芸デザイン論 アニメーション芸術論 学外演習	現代美術演習 モザイク キャラクターオブジェ基礎実習 工芸史	西洋彫刻史 エンターテインメント論 マンガ芸術論 フィギュア演習 インターンシップ ミクストメディア演習	インスタレーション実習 QUEST演習A・B・C キャリア開発演習B・C プロダクトデザイン基礎演習	
専攻	立体造形専攻	必修科目	日本美術史 西洋美術史 芸術表現演習 コンピュータ基礎演習	塑造演習 デッサン ペーパークラフト実習 テラコッタ実習 I	平面構成 立体構成	スチロールワーク演習 I 塑造実習 キャラクターオブジェ基礎実習 フィギュア実習 木彫表現基礎実習	スチロールワーク演習 II フィギュア演習 FRP造形演習 ミクストメディア演習	卒業研究 I 卒業研究 II 総合立体造形実習 I 総合立体造形実習 II	
		選択必修科目	色彩学 モデリング基礎演習 立体造形基礎演習		現代美術論 美術解剖学 写真演習 テラコッタ実習 II	溶接実習 I・II 塑造実習 II キャラクターオブジェ実習	文化財保存論 文化財科学演習 現代木彫表現実習 インスタレーション実習		
		選択科目	工芸デザイン論 メディア芸術論 東洋美術史 絵画演習	図学製図基礎演習 デッサン基礎 デジタルペイント グラフィックデザイン	材料学 映像芸術表現論 工芸史 工芸基礎演習	学外演習 現代美術演習 ドローイング基礎実習 モザイク 版画実習	西洋彫刻史 プロダクトデザイン基礎演習 西洋絵画史 Cultural Studies of Cool Japan インターンシップ		
専攻	メディア芸術専攻	必修科目	メディア芸術概論 メディア芸術論 コンピュータ基礎演習 芸術表現演習	デッサン グラフィックデザイン デジタルペイント ベーシックモーション	映像芸術表現論 アニメーション芸術論 企画ストーリー演習 サウンドアート演習	メディア芸術実習A II(映像芸術) メディア芸術実習B I(アニメ) メディア芸術実習C I(マンガ) メディア芸術実習D I(エンタメ)	エンターテインメント論 マンガ芸術論 メディア芸術演習 I・II	メディア芸術特別論 メディア芸術特別演習 卒業研究 I 卒業研究 II	
		選択必修科目	色彩学 視覚心理学 平面構成 立体構成		メディア芸術実習A II(映像芸術) メディア芸術実習B II(アニメ) メディア芸術実習C II(マンガ) メディア芸術実習D II(エンタメ)	Cultural Studies of Cool Japan 意匠・商標法 映像芸術設計制作実習 アニメーション設計制作実習 マンガ設計制作実習	エンターテインメント設計制作実習 Webデザイン実習 ゲーム設計制作実習 サウンドアート実習 インスタレーション実習		
		選択科目	日本美術史 西洋美術史 デザイン史 美術概論	東洋美術史 絵画演習 絵画概論 塑造演習	立体造形概論 デッサン基礎 コンピュータ概論	現代美術論 美術解剖学 デザインマネジメント論 アートマネジメント論	工芸基礎演習 写真演習 現代美術演習	知的財産法 通信ネットワーク演習 インターンシップ ミクストメディア演習	