前期　　令和2年度　芸術学部時間割表（2016～2019年度入学生）　　＊=必修科目　△＝選択必修科目　□＝選択科目

学科	年次	専攻	月					火					水					木					金					土		集中講義等
			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	
			9:00～10:40	11:00～12:40	13:40～15:20	15:40～17:20	17:40～19:20	9:00～10:40	11:00～12:40	13:40～15:20	15:40～17:20	17:40～19:20	9:00～10:40	11:00～12:40	13:40～15:20	15:40～17:20	17:40～19:20	9:00～10:40	11:00～12:40	13:40～15:20	15:40～17:20	17:40～19:20	9:00～10:40	11:00～12:40	13:40～15:20	15:40～17:20	17:40～19:20	9:00～10:40	11:00～12:40	
ビジュアルデザイン学科	1年次（再履修）	グラフィック	【101】 ＊コンピュータ基礎演習 隅田 パソ4	【102】 ＊コンピュータ基礎演習 隅田 パソ4	【109】 □美術概論 井上友 15201 【103】 ＊コンピュータ基礎演習 隅田 パソ4					【153】 □コンピュータ概論 釜堀 15102	【160】 □工芸デザイン論 本田 15102		【119】 *デッサン 藤田 1634 1633							【251】 ＊ビジュアルデザイン演習 柴村 S401					【107】 ＊色彩学 金尾 15201					前期集中 【029】立体構成 栗田・青木幹・安齋・佐藤昭 【084】平面構成 富田 ※集中講義の日程については、芸術学部掲示板等で後日発表します。
		イラストレーション						＊イラストレーションデザイン基礎 【214】 田　17703 【014】 万野　17704										【117】　2クラス *デッサン 西川 1634		＊ビジュアルデザイン演習 【252】 真島　1クラス 2E405 【052】 西川　2クラス 2E407			【118】　1クラス ＊デッサン 三枝 1634			【213】 ＊イラストレーションデザイン概論 三枝・西川 金尾・田 真島 15102				
ビジュアルデザイン学科	2年次	グラフィック	【343】 ＊グラフィックデザイン論 飯高・藤田 15101	□工芸基礎演習 【165】 宮田雅他 18109 【166】 太田他 18103 【167】 大手他 18204	【012】　1クラス ＊印刷実習 藤田 18107・17605・デジタルラボ503			【338】　1クラス *グラフィックデザイン演習Ⅱ 坂本 17604・デジタルラボ503 【300】 □ブランドデザイン論 北島　15101		【378】　2クラス ＊写真実習 松本和 17605・17604 暗室 【111】 □日本美術史 渡邊 15201		【138】 □キャリア開発演習A 井上友 15201	【038】　2クラス *グラフィックデザイン演習Ⅱ 坂本 17604・デジタルラボ504		【312】　2クラス ＊印刷実習 藤田 18107・17605・デジタルラボ503		（通年集中） 前期水5 +集中 【139】 □QUEST演習B 井上友 デジタルラボ502 ※不定期開講 土曜日にも実施することがあります。 初回授業で履修者を決定します。	【420】 △プロモーション・企画演習 飯高 デジタルラボ503		【078】　1クラス ＊写真実習　松本和 17605・17604・暗室 【283】 （グラフィック） □映像演習 （イラスト） △映像演習 中村一 17305	【284】 （グラフィック） □映像演習 （イラスト） △映像演習 中村一 17305	能力別英語科目			能力別英語科目					通年集中 □学外演習　未開講 ~~【137】（国内） 荒巻・大日方・進藤~~ ~~【136】（海外） 南・渡抜亮・羽太~~ ~~【036】（上海） 百瀬・西川~~ ~~【037】（韓国） 三枝・北島・渡邊~~ 通年集中（前期水5も実施） □QUEST演習B 【139】 井上友 前期集中 イラストのみ 【276】□モザイク 桑野 ※集中講義の日程については、芸術学部掲示板等で後日発表します。
		イラストレーション			＊イラストレーションデザイン演習Ⅱ 【308】 金尾　1クラス 17704 【309】 田　2クラス 17703				【297】 □デザイン企画演習 釜堀・日高 17803 17804	【370】　1クラス *CG実習A 西川 デジタルラボ503 【070】　2クラス *CG実習A 真島 デジタルラボ504		【138】 △キャリア開発演習A 井上友 15201			【264】 △ドローイング基礎実習 金藤 1634					【064】 △ドローイング基礎実習 樋口英　1634 【411】 □パッケージデザイン実習 金度 17805・デジタルラボ503										
ビジュアルデザイン学科	3年次	グラフィック	【492】 *グラフィックデザイン演習Ⅳ 柴村 デジタルラボ503・17603		【456】 △アドバタイジングデザイン実習 飯高 17604・デジタルラボ502		（通年集中） 月5+集中 【145】 □QUEST演習C 井上友 デジタルラボ502 ※不定期開講 土曜日にも実施することがあります。 初回授業で履修者を決定します。	【465】 △エディトリアルデザイン実習 藤田 17603 18107 デジタルラボ502					【146】 □キャリア開発演習B 北島 15102		【278】 △Webデザイン実習 楊 デジタルラボ502	【163】 □絵画演習 川野正 1632									【062】 □絵画演習 中原 1632 【001】 English Expressions 中村公 15102 ・外国語科目 ・前期のみ2単位 ・芸術学部のみ	【161】 □絵画演習 渡抜亮 1632				通年集中 【144】 □インターンシップ 飯高 通年集中（月5も実施） □QUEST演習C 【145】 井上友 通年集中　GD専攻のみ 【493】 ＊グラフィックデザイン特別演習 日高 ※集中講義の日程については、芸術学部掲示板等で後日発表します。
		イラストレーション	【522】　1クラス ＊CG実習C 田　デジタルラボ501 【022】　2クラス ＊CG実習C 沈　デジタルラボ502		2クラス 【459】 ＊イラストレーションデザイン演習Ⅳ 金度 17805			【045】　1クラス △コミックイラストレーション実習 亀井 17805		【458】　1クラス ＊イラストレーションデザイン演習Ⅳ 金尾 17704 【445】　2クラス △コミックイラストレーション実習 亀井 17805			【461】 *イラストレーションデザイン特別演習 森 デジタルラボ601		【162】 □絵画演習 川野正 1632	【171】 □メディア芸術概論 伊藤・黒岩 羽太・趙 15201		【210】 □日本画実習 田中 1633		【282】 □版画基礎実習 内田る 19201/1632			【460】 *イラストレーションデザイン特別演習 田 17703							
ビジュアルデザイン学科	4年次	グラフィック								＊卒業研究Ⅰ 【615】 飯高　17603 【612】 柴村　17804 【613】 坂本　ゼミ室 【614】 藤田　ゼミ室																				通年集中 【608】 □ビジュアルデザイン特別演習B 鶴田 6/13・14　17704 ※集中講義の日程については、芸術学部掲示板等で後日発表します。 KSU 九州産業大学 KYUSHU SANGYO UNIVERSITY
		イラストレーション													＊卒業研究Ⅰ 【617】 三枝　17705 【619】 西川　17803 【616】 金尾　17704 【618】 田-真島　17802 【018】 真島　17802															