

2026年度 芸術学部 ソーシャルデザイン学科 (AS) 時間割表

©2025~2026年度入学生用

後期 (3Q~4Q)

* = 必修科目 △ = 選択必修科目 □ = 選択科目

※ソーシャルデザイン学科の専門科目は今年度「クォーター型」で実施する科目はありません。
週1回の授業を3~4Qまたいで開講する、「連結クォーター型」で実施します。

AS後期

学科	年次	専攻	月					火					水					木					金					土		集中講義等
			1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	1	2				
ソーシャルデザイン学科	1年次	情報デザイン																												●通年集中 クラス 科目名 担当者 【111】 △日本美術史 重松
		企画デザイン																												▼後期集中 クラス 科目名 担当者 【101】 □QUEST演習 濱川和 ※月5も実施 ↓情報デザイン専攻のみ 【230】 情報デザイン演習 I 岩田
ソーシャルデザイン学科	2年次	情報デザイン																												●通年集中 クラス 科目名 担当者 【137】 □学外演習(国内) 清水 他 【136】 □学外演習(海外) 三枝 他 【036】 □学外演習(上海) 百瀬 他 【037】 □学外演習(韓国) 田 他 ↓情報デザイン専攻のみ 【099】 □3DCG演習 井上貴 【390】 *情報デザイン演習ⅢB 岩田
		企画デザイン																												↓情報デザイン専攻のみ 【099】 □3DCG演習 井上貴 【390】 *情報デザイン演習ⅢB 岩田