

令和6年度 芸術学部 ソーシャルデザイン学科 (AS) 時間割表

◎2020~2023年度入学生用

AS前期

前期 * = 必修科目 △ = 選択必修科目 □ = 選択科目

学科	年次	専攻	月					火					水					木					金					土		集中講義等 ※日割については、教務部HP等で確認して下さい
			1 9:00~10:40	2 11:00~12:40	3 13:40~15:20	4 15:40~17:20	5 17:40~19:20	1 9:00~10:40	2 11:00~12:40	3 13:40~15:20	4 15:40~17:20	5 17:40~19:20	1 9:00~10:40	2 11:00~12:40	3 13:40~15:20	4 15:40~17:20	5 17:40~19:20	1 9:00~10:40	2 11:00~12:40	3 13:40~15:20	4 15:40~17:20	5 17:40~19:20	1 9:00~10:40	2 11:00~12:40						
ソーシャルデザイン学科	1年次	情報デザイン 地域ブランド企画	キャリア形成基礎論	[246] *ソーシャルデザイン概論 伊藤敬 井上友 岩田 桜井 永嶋 15102	[109] △美術概論 井上友 15201				[122] △平面構成 永嶋 17802・デジタルラボ501	[111] △日本美術史 羽鳥 15201	能力別英語科目	[072] *視覚デザイン演習 岩田 デジタルラボ501 デジタルラボ502				[130] △立体構成 久保 17704	[238] *ソーシャルデザイン演習 井上友 バソ3	能力別英語科目	[114] △テッサン 中原 1631	□コンピュータ基礎演習 [102]内林 OA2 [105]廣田 OA1	□コンピュータ基礎演習 [101]内林 OA2 [103]廣田 OA1	[107] □色彩学 金尾 15201						◆前期集中 クラス 科目名 担当者 ↓20~23入学生のみ [029] △立体構成 栗田 他 [084] △平面構成 大庭 [085] △平面構成 大庭 注意!「平面構成」は2クラスありますが、自分が当てはまるほうのクラスを登録して下さい。 [084]平面構成を1度でも受講したことがある学生 [085]平面構成を今まで1度も受講したことがない学生		
ソーシャルデザイン学科	2年次	情報デザイン 地域ブランド企画	□工芸デザイン基礎演習 [165]宮田雅他 18109 [166]太田他 18103	□工芸デザイン基礎演習 [167]宮田雅他 18109 [168]太田他 18103	[387] *情報デザイン演習II A 井上友 デジタルラボ503 [162] □絵画演習 川野正 1631	[110] □東洋美術史 羽鳥 15201	[303] △写真芸術論 百瀬 15102	[273] (情報) *情報デザイン論 (地域) □情報デザイン論 井上友 15102	[281] *Webデザイン演習 永嶋 デジタルラボ503	[274] △地域文化論 羽鳥 15203	[260] △映像芸術表現論 黒岩 15201	[078] △Webデザイン演習 森 バソ4	[401] *地域ブランド企画演習II A 伊藤敬 15203	[297] △デザイン企画演習 井上友 15102 デジタルラボ502	[138] □キャリア開発演習A 井上友 15102	[160] □工芸デザイン概論 濱川 15102	[388] *情報デザイン演習II B 岩田 デジタルラボ503 17801	能力別英語科目	[402] *地域ブランド企画演習II B 桜井 17802	[161] □絵画演習 中原 1631							●通年集中 クラス 科目名 担当者 [137] □学外演習(国内) 伊藤 他 [136] □学外演習(海外) 佐藤慈 他 [036] □学外演習(上海) 百瀬 他 [037] □学外演習(韓国) 田 他 ↓情報デザイン専攻のみ [099] □3DCG演習 井上友 ↓23入学生のみ [243] □キャリア演習(実践) 永嶋 [243] □インターシップ 永嶋 ◆前期集中 [283] 映像演習 内海 [284] 映像演習 黒岩 (情報△、地域□)			
ソーシャルデザイン学科	3年次	情報デザイン 地域ブランド企画				[534] *情報デザイン研究I 井上友・岩田・永嶋 17801・デジタルラボ501			*地域ブランド企画研究I [758] 井上友 デジタルラボ601 [759] 伊藤敬・桜井 ゼミ室 15101(共有)	[302] △CAD実習 田代 バソ3			[411] △パッケージデザイン実習 金度 17805・デジタルラボ503 [011] △パッケージデザイン実習 岡本 17804・デジタルラボ502		[146] □キャリア開発演習B 伊藤 15203	[296] △エンターテインメント芸術論 羽太 15201			[001] English Expressions 中村公 15102 -外国語科目 -前期のみ2単位 -芸術学部のみ		[148] □キャリア開発演習C 木村 15102						●通年集中 クラス 科目名 担当者 [145] □QUEST演習C 桜井 土曜授業日の3~4限で実施します			
ソーシャルデザイン学科	4年次	情報デザイン 地域ブランド企画					*卒業研究I [640] 井上友 ゼミ室 [643] 伊藤敬・桜井 ゼミ室 15204(共有)													[638] *卒業研究I 井上友・岩田・永嶋 17801・17802・17803・ デジタルラボ503										



令和6年度 芸術学部 ソーシャルデザイン学科 (AS) 時間割表

AS後期

◎2020~2023年度入学生用

後期 * = 必修科目 △ = 選択必修科目 □ = 選択科目

Table with 4 main rows for 1st, 2nd, 3rd, and 4th years. Columns include 学期 (Semester), 年次 (Year), 専攻 (Major), 科目 (Subjects) for days 1-5, and 集中講義等 (Concentration Lectures). Includes a '能力別英語科目' (Ability-based English Subject) column.

