

# 2022 KYUGEI SUMMER SCHOOL



【お問い合わせ】九州産業大学芸術学部  
Tel:092-673-5700/Fax:092-673-5799

2022

## 九芸サマースクール 開催要項



---

## 2022 九芸サマースクール

---

### 目次

1. 2022 九芸サマースクール開催要項 .....	2
2. 開催講座概要 .....	4
① 平面構成 (担当:三枝 孝司・石橋 佑一郎) .....	5
② 立体構成 (担当:栗田 融) .....	5
③ 3DCG アニメーション制作 (担当:趙 瑞) .....	6
④ 動物モチーフによるおろし金の制作 (担当:新 啓太郎) .....	6
⑤ 「わたしの見ている色」を再現してみよう。(担当:国本 泰英) .....	7
⑥ セルフポートレートを使って大判ポスターを作ってみよう。(担当:西川 洋一郎) .....	7
⑦ 写真展をつくる (担当:大日方 欣一) .....	8
3. 九州産業大学アクセス方法・学内地図 .....	9

# 2022 九芸サマースクール開催要項

九州産業大学 芸術学部では、芸術の魅力を若い世代に伝えるため、高校生を対象とした夏季集中講座『2022 九芸サマースクール』を開講いたします。

講座は本学芸術学部の5学科・12専攻の専門分野の中から7講座を開講し、芸術学部の専門的な施設を利用し、2日間かけて完成度の高い作品を制作します。

高校生の新たな可能性を引き出すことを目的とし、様々な芸術表現の講座を体験していただきます。本講座は、芸術分野の多様な表現と大学での芸術の学びを知り、『芸術系』に対する興味を深めていくことができる講座となっています。

※九芸サマースクールは総合型選抜育成型入試の育成プログラムに含まれます。本講座を受講し、総合型選抜育成型入試を受験する受験生は、本学入試ガイドをご参照ください。(次ページ参照)

1. 開 催 日 2022年7月26日(火)、27日(水) の2日間
2. 対 象 高校生
3. 参 加 費 無料
4. 開 催 時 間 9:00～14:30 (10:30から10分休憩、12:10～13:00昼休みを含む)  
1時限目 9:00～10:30 → 10分休憩  
2時限目 10:40～12:10 → 13:00まで昼休み※昼食は各自持参。学食(アルテリア)をご利用ください。  
3時限目 13:00～14:30
5. 集合場所(初日のみ) 九州産業大学 芸術学部 15号館 2階 15201教室 9:00集合 (P9参照)

6. 申 込 方 法 ネットでのお申込みのみ受付  
右のQRコードからエントリーフォームにアクセスし、  
お申込みください。  
**● 申込締切 7月19日(火)**



※ご登録される際、メールアドレスの入力に間違いがないよう、ご確認をお願い致します。  
※迷惑メールの対策などでドメイン指定を行っている場合、申込完了通知メールが  
受信できない事がございますので申し込み前に受信設定を行ってください。

7. 講 座 に つ い て P4～P8の7講座を開講します。  
講座の詳細については講座概要をご確認ください。

8. 講座の定員について 各講座とも定員を設けています。(シラバスの講座名の欄に定員を記載)  
定員をオーバーした場合は、第2希望に変更していただく場合がございますので、  
必ず申込書に第2希望をご記入ください。  
尚、定員は先着順で決定します。  
※第1希望に添えない場合は、必ず確認のご連絡をいたします。

# 2022 KYUGEI SUMMER SCHOOL

本サマースクールは、総合型選抜試験「育成型」の出願資格、本学が指定する『育成プログラム』に該当します。(芸術学部のみ)

(注) 総合型選抜試験「育成型」に出願を希望する者は、  
サマースクール受講後にレポートの提出が必要です。  
※レポート用紙は、本学入試情報のホームページからダウンロードしてください。

## 《 参 考 》

### 総合型選抜試験「育成型」出願資格(抜粋)

#### ■出願資格【専願制】 次の①～④すべてに該当する者

- ① 本学での勉学を強く希望し、入学を志す者で、  
合格した場合は必ず入学する者(専願制)
- ② 令和5年3月高等学校(中等教育学校含む)卒業見込みの者
- ③ 本学が指定する以下の育成プログラムを受講した者(複数の受講可)  
育成プログラム:WCV、Web模擬授業、サマースクール(芸術学部のみ)
- ④ 受講した育成プログラムに基づくレポートを提出し、  
KSUアドミッションオフィサーによる面談を受けた者

※詳細につきましては、本学ホームページ(入試情報)でご確認ください。

# 開催講座概要

講義名	平面構成 (定員:25名)	担当	ビジュアルデザイン学科 イラストレーションデザイン専攻 三枝 孝司 石橋 佑一郎
-----	---------------	----	---

## ■講義概要

平面の基本は点・線・面です。点が移動すれば線となり、線が移動すると面になります。構成基礎(平面)の授業ではこれら3つの要素から「平面構成」を学びます。平面構成の勉強の目的は、豊かな発想力(アイデア)と美的感性(センス)を養うことです。発想力と美的感性は、デザイナーに最も重要な「創造力」を生み出すために、必要不可欠なものです。例えば、ものを創造するために道具や技術は必要ですが、それらが揃えば優れた作品ができるわけではありません。道具や技術は優れた作品を作るための必要条件であっても、十分条件とはなりません。「創造力」が備わってこそ、優れたデザイン作品となります。この授業で、構成に対する関心を深め美しい表現を追求し、今後の学習へと結びつけて下さい。

## ■講義スケジュール

7月26日(火)	授業の概要:授業内容・方法についての説明 平面構成について:発想の方法と複数のアイデアを提案する練習を行い、複数のアイデアから最も美しいデザインを選択し、平面構成作品を制作する。
7月27日(水)	平面構成によるトートバッグのビジュアル制作:1日目に制作した作品を用い、シルクスクリーン印刷でトートバッグを制作する。 講評会:作品のイメージとコンセプトについて



## ■受講上の注意

集中力をもって、与えられた時間を有効に使い学習して下さい。またシルクスクリーン印刷では、服が汚れる可能性があるため、エプロンやジャージ等の汚れても差し支えのない作業着を用意して下さい。

## ■持ってくるもの

鉛筆及び筆記用具一式、ノート、30cm以上の直定規、糊、カッター、ハサミ、エプロン等の作業着

講義名	立体構成 (定員:20名)	担当	生活環境デザイン学科 空間演出デザイン専攻 栗田 融
-----	---------------	----	----------------------------------

## ■講義概要

我々は、様々なモノで構成されている場(空間)で過ごしています。それぞれのモノには形があり、ある材料でできています。そして、そのあり方によって過ごしやすさが変わったり、気持ちを変化させたりしています。それらは、心理的な面や生理的な面が重視されるモノもありますし、物理的な面が重視されるモノ、全てが同様に重視されるモノなど様々です。造形活動をするにあたっては、三次元での空間認知を行い、モノとモノとの関係やモノと人間との関係を考える必要があります。構成基礎(立体)では、材料や形が持つ特性、その大きさや配置による効果や影響などを実践的に知ることを目的とします。まずは試してみて、自分自身で確認し、造形の基礎力を身につける入り口としてください。

## ■講義スケジュール

7月26日(火)	授業の概要:授業内容・方法についての説明 立体構成:手始めに具体的な目的を持った立体を制作し、道具の扱いに慣れ、素材の特性を把握する練習を行う。次に、立体構成の基礎課題に取り組み、モノとモノやモノと人の関係を考える。
7月27日(水)	立体構成:前日の制作において発見した視点や反省すべき点を認識したうえで、立体構成の新たな課題に取り組む。 講評会:各人が作品の制作意図を発表し、講評を受ける



## ■受講上の注意

受け身ではなく、能動的に受講してください。質問は隨時受け付けますので、遠慮せず有効な時間にしてください。

## ■持ってくるもの

鉛筆など筆記用具、ノート(無地が望ましい)、定規・コンパス・カッター・ハサミ・糊などで使い慣れているもの  
(金属製定規や接着剤等は貸与もします。課題で使用する材料は支給します。)

講義名	<b>3DCGアニメーション制作</b> (定員:20名)	担当	芸術表現学科 メディア芸術専攻	趙 瑞
-----	-------------------------------	----	--------------------	-----

#### ■講義概要

「Animation」という言葉は魂、生命を意味するラテン語の「anima」からきています。すなわちCGアニメーターとは、キャラクターなどのモデルに生命を与える仕事と言えます。本講義では、生き生きとした動きを生み出すためのアニメーションのさまざまな表現方法を「Maya」というソフトを使って学びます。例えば、物の重さや動きの速さ、柔らかさなどを表現するために、質量を変えずに潰したり伸ばしたりする手法。さらに、見ている人により効果的に感情移入させるための演出など、キャラクターに命を吹き込むために必要となる、アニメーションの基礎となる手法について学んでいきます。

#### ■講義スケジュール

7月26日(火)	アニメーションの歴史および ソフトウェアの基本を学び、 実際にCGソフトウェアの オペレーションを行います。
7月27日(水)	CGアニメーション制作を行います。



#### ■受講上の注意

特になし

#### ■持ってくるもの

筆記用具

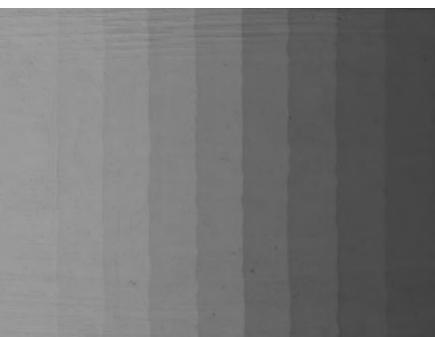
講義名	<b>「わたしの見ている色」を 再現してみよう。</b> (定員:12名)	担当	芸術表現学科 絵画専攻	国本 泰英
-----	---	----	----------------	-------

#### ■講義概要

世界には数多くの色が存在しています。その中で、例えば「空の青」を思い浮かべてください。その青は、実際にはどういうものなのでしょうか。明るい、暗い、赤みがかったり、黄色っぽい。季節、天気、時間でも変わるもの、同じものでも人によって少し違って見えているかもしれません。今見えている色は、10分後も全く同じ色のままでしょうか？ 日ごろ目にするものからいくつか色を選んで、アクリル絵の具を使ってグラデーションとして表現してみます。この2日間で「色」についての考察を深め、それと同時に、絵の具の調色スキルも身に付けましょう。

#### ■講義スケジュール

7月26日(火)	<ul style="list-style-type: none"> <li>講師自己紹介。</li> <li>それぞれの簡単な自己紹介と、好きな色について。</li> <li>過去の絵画作品を鑑賞しながら、選んだ三つの題材の色について考える。</li> <li>題材ひとつにつき1色を、アクリル絵の具で再現する。</li> </ul>
7月27日(水)	<ul style="list-style-type: none"> <li>初日に作った色でグラデーションの輪を作る。</li> <li>参加者同士で完成した作品についてのインタビューをした後、それぞれの色について発表する。</li> </ul>



#### ■受講上の注意

- マスクの着用。
- 絵の具で汚れてもよい服装。

#### ■持ってくるもの

- 題材となるものを三つ。  
(画像、写真、実物等、内容は自由です。当日参考にできる形で持参してください。)

講義名	<b>動物モチーフによるおろし金の制作</b> (定員:10名)	担当	生活環境デザイン学科 工芸デザイン専攻	新 啓太郎
-----	----------------------------------	----	------------------------	-------

#### ■講義概要

動物をモチーフに、「おろし金」と呼ばれるすりおろし器具を制作します。本授業では、使用感と見た目の可愛さや美しさ、面白さの調和を探り、オリジナルの「おろし金」を考え制作します。「おろし金」は目立てと言って、彫金の主要工具である鑿(たがね)で銅板を彫って鋭い刃物のような突起を彫り起こします。「おろし金」の道具としての役割・特性を理解し、用途だけでなく見て楽しい、使って楽しい作品を作り上げましょう。この2日間の授業で創造し形にすることへの関心を深め、今後の学習へと結びつけてください。

#### ■講義スケジュール

7月26日(火)	授業の概要、材料と道具の説明。 モチーフ選定と図案の作成。 材料の切り出し。
7月27日(水)	目立ての練習 ヤニ付 → 目立て → 研磨 → 完成。(完成後、使用感を確かめる)



#### ■受講上の注意

集中力をもって与えられた時間を有効に使い学習してください。また、金属加工では、服が汚れる可能性が高いため、エプロンやジャージ等の汚れても良い服装をしてください。

#### ■持ってくるもの

- 筆記用具
- ウエス(作品を拭き上げる布)
- カッターもしくはハサミ
- エプロン等の作業着

講義名	<b>セルフポートレートを使って 大判ポスターを作成しよう。</b> (定員:15名)	担当	ビジュアルデザイン学科 イラストレーションデザイン専攻	西川 洋一郎
-----	---	----	--------------------------------	--------

#### ■講義概要

街中に貼ってある様々なポスターは、注意して見てみると、そのテーマに合わせて色々な工夫が施されています。それはみんなグラフィックデザイナーやイラストレーターが創意工夫して作り上げたものです。そんなデザイナーの仕事を体験し、皆さんのが一番慣れ親しんだテーマ、つまり自分を一枚のポスターで表現して見ましょう。実際にプロが使うグラフィックソフトで制作し、大型プリンターでA1サイズにプリントします。使用する写真は当日撮影しますが、あらかじめ準備して来た物でも良いです。iPhoneまたはUSBメモリーなどで持参して下さい。

#### ■講義スケジュール

7月26日(火)	授業の概要、ラボ室の設備などの説明。 写真撮影、制作。
7月27日(水)	制作、完成した作品のプリント 講評会(作品を見ながらプレゼンテーション)



#### ■受講上の注意

ラボ室は感染症対策のため、常時解放しています。  
体温調節のできる服装を心がけてください。

#### ■持てくるもの

特にありませんが、使いたい写真があれば持参大歓迎です。自分を表現するために効果的な写真(例えば思い出のオモチャ、家族写真、ペットなどなど)があればぜひ持参しましょう。データはiPhoneかUSBメモリーなどで持ってくる事。Androidスマホの場合、外部のサーバーにアップしておく必要があります。

講義名	写真展をつくる (定員:5名)	担当	写真・映像メディア学科 写真専攻 大日方 欣一
<b>■講義概要</b>			
夏の一日を、写真で表現してみよう。デジタルカメラで身のまわりの世界を見つめ、撮影しよう。撮った写真のデータをじっくり見直し、そこにどんな眼差しが現れているかを検討しよう。写真をセレクトし、一組の作品にまとめよう。写真を大きなサイズで出力し、展示プリントを作って、大学内のスペースに展示してみよう。本講座をつうじ、写真表現の面白さを存分に味わってください。			
<b>■講義スケジュール</b>			
授業の概要について説明。 大学付近でのスナップ撮影。 パソコン室でデータチェック。 セレクト、出力方法のガイダンス。			
7月26日(火) 前日～当日の撮影データを検討。 作品セレクト、プリンターで出力。 大学内のスペースで展示をおこなう。講評とまとめ。			
<b>■受講上の注意</b>		<b>■持ってくるもの</b>	
屋外で撮影をおこなうので、水分補給、帽子など、各自で熱中症対策をしてください。		デジタルカメラ	

## MEMO

.....

.....

.....

.....

.....

