

ソーシャルデザイン学科

CURRICULUM

科目区分		1年次	2年次	3年次	4年次
情報デザイン専攻	必修科目	情報デザイン概論／演習I デザイン史 ソーシャルデザイン演習／実践演習 コンピュータ基礎演習	視聴覚情報論 メディア情報論 情報デザイン演習IIA・IIB 情報デザイン演習III A・IIIB Webデザイン実習	視覚デザイン実習 情報デザイン研究I・II	卒業研究I・II
	選択必修科目	美術概論 西洋美術史 日本美術史 デッサン 平面構成 立体構成	地域文化論 マルチメディア概論 CG演習A・B 映像演習 写真演習	マンガ芸術論 エンターテインメント論 デザイン企画演習 展示表現演習 パッケージデザイン実習 コミックイラストレーション実習	
	選択科目	情報処理概論 色彩学 情報処理実習 QUEST演習A コンピュータ概論	デザインマネジメント論 映像芸術表現論 通信ネットワーク演習 絵画演習 キャリア開発演習A・B・C 工芸基礎演習 学外演習(国内・海外) 3DCG演習	現代美術論 インターンシップ 写真芸術論 情報産業論 環境デザイン論 知的財産法 QUEST演習C サステナブルデザイン論 情報システム設計演習 ブランドデザイン演習	
	必修科目	地域ブランド企画概論／演習I デザイン史 ソーシャルデザイン演習／実践演習 コンピュータ基礎演習	デザインマネジメント論 アートマネジメント論 地域ブランド企画演習IIA・IIB・IIC・IID	地域ブランド企画演習III A・IIIB 地域ブランド企画研究I・II	卒業研究I・II
地域ブランド企画専攻	選択必修科目	美術概論 日本美術史 西洋美術史 デッサン 平面構成 立体構成	地域文化論 マルチメディア概論 サステナブルデザイン論 CG演習A・B Webデザイン実習	ブランドデザイン論／演習 地場産業デザイン開発論 CAD実習 パッケージデザイン実習 コミックイラストレーション実習	
	選択科目	情報処理概論 色彩学 工芸史 QUEST演習A コンピュータ概論 視覚心理学	東洋美術史 図学製図基礎演習 視聴覚情報論 学外演習(国内・海外) メディア情報論 絵画演習 工芸基礎演習 キャリア開発演習A・B・C 色彩計画演習B(立体系) QUEST演習B 映像演習 塑造演習 写真演習	工芸デザイン論 意匠・商標法 インターンシップ デザイン企画演習 プロダクトデザイン基礎演習 展示表現演習 QUEST演習C	

専門科目

地域ブランド企画専攻