

# 芸術表現学科

## CURRICULUM

科目区分		1年次	2年次	3年次	4年次
絵画専攻	必修科目	絵画概論 芸術表現演習 日本美術史 コンピュータ基礎演習 西洋美術史 デッサン 版画基礎 東洋美術史 洋画基礎 日本画基礎	絵画Ⅰ 絵画Ⅱ	絵画Ⅲ 絵画Ⅳ 絵画表現実習Ⅳ	卒業研究Ⅰ 卒業研究Ⅱ 絵画表現実習Ⅴ 絵画表現実習Ⅵ
	選択必修科目	工芸基礎演習 立体構成 塑造演習 デッサン実習 日本画実習 平面構成	キャリア開発演習A ドローイング実習 写真演習 版画基礎実習 絵画表現実習Ⅰ・Ⅱ 版画実習 ドローイング基礎実習	西洋絵画史 Cultural Studies of Cool Japan 絵画表現実習Ⅲ 材料実習	
	選択科目	美術概論 デッサン基礎 色彩学 グラフィックデザイン メディア芸術論 デジタルペイント 絵画演習 立体造形概論 メディア芸術概論 ベーシックモーション 図学製図基礎演習	現代美術論 現代美術演習 美術解剖学 モザイク 映像芸術表現論 キャラクターオブジェ基礎実習 工芸デザイン論 工芸史 アニメーション芸術論 学外演習	西洋彫刻史 インスタレーション実習 エンターテインメント論 QUEST演習A・B・C マンガ芸術論 キャリア開発演習B・C フィギュア演習 プロダクトデザイン基礎演習 インターンシップ ミクストメディア演習	
専門科目 立体造形専攻	必修科目	日本美術史 塑造演習 平面構成 立体造形概論 デッサン 立体構成 西洋美術史 ペーパークラフト実習 芸術表現演習 テラコッタ実習Ⅰ コンピュータ基礎演習	スチロールワーク演習Ⅰ 塑造実習 キャラクターオブジェ基礎実習 フィギュア実習 木彫表現基礎実習	スチロールワーク演習Ⅱ フィギュア演習 FRP造形演習 ミクストメディア演習	卒業研究Ⅰ 卒業研究Ⅱ 総合立体造形実習Ⅰ 総合立体造形実習Ⅱ
	選択必修科目	色彩学 モデリング基礎演習 立体造形基礎演習	現代美術論 溶接実習Ⅰ・Ⅱ 美術解剖学 塑造実習Ⅱ 写真演習 キャラクターオブジェ実習 テラコッタ実習Ⅱ	文化財保存論 文化財科学演習 現代木彫表現実習 インスタレーション実習	
	選択科目	工芸デザイン論 図学製図基礎演習 メディア芸術論 デッサン基礎 東洋美術史 デジタルペイント 絵画演習 グラフィックデザイン	材料学 学外演習 映像芸術表現論 現代美術演習 工芸史 ドローイング基礎実習 工芸基礎演習 モザイク 版画実習	西洋彫刻史 プロダクトデザイン基礎演習 西洋絵画史 Cultural Studies of Cool Japan インターンシップ	
メディア芸術専攻	必修科目	メディア芸術概論 デッサン メディア芸術論 グラフィックデザイン コンピュータ基礎演習 デジタルペイント 芸術表現演習 ベーシックモーション	映像芸術表現論 メディア芸術実習AⅠ(映像芸術) アニメーション芸術論 メディア芸術実習BⅠ(アニメ) 企画ストーリー演習 メディア芸術実習CⅠ(マンガ) サウンドアート演習 メディア芸術実習DⅠ(エンタメ)	エンターテインメント論 マンガ芸術論 メディア芸術演習Ⅰ・Ⅱ	メディア芸術特別論 メディア芸術特別演習 卒業研究Ⅰ 卒業研究Ⅱ
	選択必修科目	色彩学 視覚心理学 平面構成 立体構成	メディア芸術実習AⅡ(映像芸術) メディア芸術実習BⅡ(アニメ) メディア芸術実習CⅡ(マンガ) メディア芸術実習DⅡ(エンタメ)	Cultural Studies of Cool Japan エンターテインメント設計制作実習 意匠・商標法 Webデザイン実習 映像芸術設計制作実習 ゲーム設計制作実習 アニメーション設計制作実習 サウンドアート実習 マンガ設計制作実習 インスタレーション実習	
	選択科目	日本美術史 東洋美術史 立体造形概論 西洋美術史 絵画演習 デッサン基礎 デザイン史 絵画概論 コンピュータ概論 美術概論 塑造演習	現代美術論 工芸基礎演習 美術解剖学 写真演習 デザインマネジメント論 現代美術演習 アートマネジメント論	知的財産法 通信ネットワーク演習 インターンシップ ミクストメディア演習	